**Ingeniería en Sistemas de Información**



**Universidad Tecnológica Nacional**

**Facultad Regional Córdoba**

**Ingeniería de Software**

Docentes: Meles, Silvia Judith (Adjunto)

Massano, María Cecilia (JTP)

Curso: 4k1

Grupo Nro: 2

Trabajo Práctico Nro: 4. Estimaciones

Integrantes:

Ciceri Leonardo Legajo: 52649

Liberal Rodrigo Legajo: 51658

Peker Julian Legajo: 51395

Perez Villar Eric Legajo: 51337

Año del 2011

Índice

**Tema PÁGINA**

Consigna 3

Estimación 4

Conclusión 8

**Consigna**

### Con esta clase práctica se pretende aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase en cuanto a estimaciones y scrum. Para ello se simulará la ejecución de una Meeting Planing por grupo. Cada grupo deberá definir los roles participantes y aplicar el método de Poker para realizar las estimaciones de cada uno de los requerimientos presentados, expresadas en minutos.

Cada grupo presentará el resultado obtenido luego de la ejecución de la reunión al resto del curso. Se entregará una copia al docente.

### Proyecto:

El Cliente, una marca deportiva reconocida mundialmente, quiere lanzar un producto para deportes marinos inexistente en el mercado. Con el fin de dar una mayor imagen de innovación el producto se venderá a través de un expendedor automático.

La visión del proyecto será construir un expendedor automático de un producto deportivo.

Las herramientas son las siguientes:

* + 3 cartulinas (2 blancas y 1 negra)
  + 2 tijeras
  + 1 cinta adhesiva
  + 1 regla
  + 4 globos
  + 4 bolígrafos
  + 1 instrucción para hacer un barco de papel
  + 1 revista de moda
  + Papel de diario (recortes simulando dinero)

### Requerimientos Iniciales

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| id | Requerimientos | Valor de Negocio |
| 1 | Marca del Cliente visible | 10 |
| 2 | Expender el Producto | 9 |
| 3 | Cobrar el Producto | 8 |
| 4 | Expendedor del Producto Transportable | 7 |
| 5 | Brindar una imagen de diversión | 3 |
| 6 | Brindar imagen de deporte marino | 10 |

**Estimación**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| ID | Requerimiento | Descripción | Estimación de tamaño | Estimación de esfuerzo | | Estimación de tiempo |
| 1 | **Marca del Cliente Visible** | Diagramar las dimensiones del frente del expendedor en cartulina blanca | 3 | 3 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas del frente del expendedor | 2 | 2 |  | |
|  |  | En la parte superior escribir con bolígrafo negro la marca ADIDAS | 5 | 5 |  | |
|  |  | Recortar un cuadrado de cartulina negra | 1 | 1 |  | |
|  |  | Recortar 3(tres) tiras blancas para crear el logotipos de ADIDAS | 2 | 2 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva las tiras en el cuadrado negro previamente recortado | 1 | 1 |  | |
|  |  | Pegar el cuadrado en el centro del rectángulo delantero del expendedor | 1 | 1 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **15** |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 2 | **Expender el producto** | Diagramar las dimensiones de la parte superior del expendedor en cartulina blanca | 3 | 6 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas de la parte superior del expendedor | 2 | 4 |  | |
|  |  | Diagramar las dimensiones de la parte inferior del expendedor en cartulina blanca | 3 | 6 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas de la parte inferior del expendedor | 2 | 4 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva las 2(dos) dimensiones diagramadas según corresponda del frente del expendedor que ya teníamos | 1 | 2 |  | |
|  |  | Diagramar la superficie de la caja en la cual se va a expender el producto en cartulina negra | 5 | 10 |  | |
|  |  | Recortar la superficie diagramada con tijera | 2 | 4 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva los recortes de la superficie para el armado de la caja | 1 | 2 |  | |
|  |  | Ubicar la caja armada en el frente del expendedor pegándola con cinta adhesiva | 1 | 2 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **40** |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 3 | **Cobrar el producto** | Diagramar las dimensiones de los billetes en papel de diario | 2 | 2 |  | |
|  |  | Escribir con un bolígrafo el valor de los billetes | 1 | 1 |  | |
|  |  | Recortar los billetes | 1 | 1 |  | |
|  |  | Diagramar la superficie de la caja de cobro en cartulina blanca | 5 | 5 |  | |
|  |  | Recortar la superficie diagramada con tijera | 2 | 2 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva los recortes de la superficie para el armado de la caja de cobro | 2 | 2 |  | |
|  |  | Ubicar la caja armada en la parte inferior del frente del expendedor pegándola con cinta adhesiva | 1 | 1 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **14** |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 4 | **Expendedor de producto transportable** | Diagramar las dimensiones de la parte lateral izquierda del expendedor en cartulina blanca | 3 | 6 |  | |
|  |  | Diagramar las dimensiones de la parte lateral derecha del expendedor en cartulina blanca | 3 | 6 |  | |
|  |  | Diagramar las dimensiones de la parte trasera del expendedor en cartulina blanca | 3 | 6 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas de la parte lateral izquierda del expendedor | 2 | 4 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas de la parte lateral derecha del expendedor | 2 | 4 |  | |
|  |  | Recortar las dimensiones diagramadas de la parte trasera del expendedor | 2 | 4 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva las 3(tres) dimensiones diagramadas según corresponda armando una figura cerrada en todos sus lados que representa al Expendedor | 5 | 10 |  | |
|  |  | Realizar las pruebas de testing para lograr transportar el expendedor más de 3 mts sin que se rompa | 5 | 10 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **50** |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 5 | **Brindar una imagen de diversión** | Pintar con bolígrafo en 2(dos) globos del mismo color una carita sonriente | 1 | 1 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva los globos, uno en cada lateral del expendedor, para dar una imagen de “diversión” | 1 | 1 |  | |
|  |  | Recortar pequeñas tiras de colores de una revista de moda | 1 | 1 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva los recortes en la parte trasera del expendedor | 1 | 1 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **4** |  | |
|  |  |  |  |  |  | |
| 6 | **Brindar imagen de deporte marino** | Dibujar con regla y bolígrafo 6(seis) rectangulos iguales en una hoja de revista de moda | 3 | 3 |  | |
|  |  | Recortar con tijera esos rectángulos | 2 | 2 |  | |
|  |  | Armar 6(seis) barquitos, 1(uno) con cada rectangulo | 5 | 5 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva 3(tres) barquitos en uno de los laterales del expendedor | 1 | 1 |  | |
|  |  | Pegar con cinta adhesiva los 3(tres) barquitos restantes en el otro lateral del expendedor | 1 | 1 |  | |
|  | Subtotal |  |  | **12** |  | |
|  | Total |  |  | **135** |  | |

**Conclusion**